



CHARAKTERNAME \_\_\_\_\_ GESINNUNG \_\_\_\_\_ SPIELER \_\_\_\_\_  
 KLASSE UND STUFE \_\_\_\_\_ VOLK \_\_\_\_\_ KAMPAGNE \_\_\_\_\_ HEIMAT \_\_\_\_\_  
 GOTTHEIT \_\_\_\_\_ GRÖSSENKATEGORIE \_\_\_\_\_ GESCHLECHT \_\_\_\_\_ ALTER \_\_\_\_\_ GRÖSSE \_\_\_\_\_ GEWICHT \_\_\_\_\_ HAARFARBE \_\_\_\_\_ AUGENFARBE \_\_\_\_\_

ATTRIBUT	ATTRIBUTS-WERT	ATTRIBUTS-MOD.	TEMP. WERT	TEMP. MOD.
<b>ST</b> STÄRKE				
<b>GE</b> GESCHICKLICHKEIT				
<b>KO</b> KONSTITUTION				
<b>IN</b> INTELLIGENZ				
<b>WE</b> WEISHEIT				
<b>CH</b> CHARISMA				

**TP** TREFFERPUNKTE  GESAMT  SR   
 WUNDEN / MOMENTANE TP   
 NICHTTÖDLICHER SCHADEN

**BEWEGUNGS-RATE** LAND     
 METER FELDER     
 GRUNDBEWEGUNGSRATE     
 METER FELDER MIT RÜSTUNG     
 METER FELDER FLIEGEND       
 METER FELDER MANÖVRIERFÄHIGKEIT       
 METER FELDER SCHWIMMEND       
 METER FELDER KLETTERND       
 METER FELDER GRABEND       
 TEMP. MODIFIKATOR

**INITIATIVE** MODIFIKATOR  =  +   
 GESAMT GE-MOD. SONST. MOD.

**RK** RÜSTUNGSKLASSE  = 10 +  +  +  +  +  +  +  +   
 GESAMT RÜSTUNGS-BONUS SCHILD-BONUS GE-MOD. GRÖSSEN-MOD. NATÜRL. RÜSTUNG ABLENKUNGS-BONUS SONSTIGE MOD.

**BERÜHRUNG** RÜSTUNGSKLASSE  **AUF DEM FALSCHEN FUSS** RÜSTUNGSKLASSE  MODIFIKATOREN   
 RETTUNGSWÜRFE  GESAMT  GRUND-BONUS  ATTRIBUTS-MOD.  MAGIE-MOD.  SONSTIGE MOD.  TEMP. MOD.  MODIFIKATOREN   
**REFLEX** (GESCHICKLICHKEIT)  =  +  +  +  +  +   
**WILLEN** (WEISHEIT)  =  +  +  +  +  +   
**ZÄHIGKEIT** (KONSTITUTION)  =  +  +  +  +  +

**GRUND-ANGRIFFSBONUS**  **ZAUBER-RESISTENZ**   
**KMB**  =  +  +  +  +  MODIFIKATOREN   
 GESAMT GRUND-ANGRIFFS-BONUS ST-MOD. GRÖSSEN-MOD.  
**KMV**  =  +  +  +  +  + 10  
 GESAMT GRUND-ANGRIFFS-BONUS ST-MOD. GRÖSSEN-MOD. GE-MOD.

**WAFFE** ANGRIFFSBONUS  KRITISCHER TREFFER   
 ART REICHWEITE MUNITION SCHADEN

**WAFFE** ANGRIFFSBONUS  KRITISCHER TREFFER   
 ART REICHWEITE MUNITION SCHADEN

**WAFFE** ANGRIFFSBONUS  KRITISCHER TREFFER   
 ART REICHWEITE MUNITION SCHADEN

**WAFFE** ANGRIFFSBONUS  KRITISCHER TREFFER   
 ART REICHWEITE MUNITION SCHADEN

**WAFFE** ANGRIFFSBONUS  KRITISCHER TREFFER   
 ART REICHWEITE MUNITION SCHADEN

**FERTIGKEITEN**

FERTIGKEIT	GESAMT BONUS	ATTR.-MOD.	RÄNGE	SONST. MOD.
<input type="checkbox"/> AKROBATIK	_____	= GE	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN	_____	= CH	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN	_____	= CH	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> BERUF *	_____	= WE	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> BERUF *	_____	= WE	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> BLUFFEN	_____	= CH	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> DIPLOMATIE	_____	= CH	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> EINSCHÜCHTERN	_____	= CH	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> ENTFESSELUNGSKUNST	_____	= GE	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> FINGERFERTIGKEIT *	_____	= GE	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> FLIEGEN	_____	= GE	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> HANDWERK	_____	= IN	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> HANDWERK	_____	= IN	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> HANDWERK	_____	= IN	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> HEILKUNDE	_____	= WE	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> HEIMLICHKEIT	_____	= GE	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> KLETTERN	_____	= ST	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> MAGISCHEN GEGENSTAND BENUTZEN *	_____	= CH	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> MECHANISMUS AUSSCHALTEN *	_____	= GE	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> MIT TIEREN UMGEHEN *	_____	= CH	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> MOTIV ERKENNEN	_____	= WE	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> REITEN	_____	= GE	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> SCHÄTZEN	_____	= IN	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> SCHWIMMEN	_____	= ST	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> SPRACHENKUNDE *	_____	= IN	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> ÜBERLEBENSKUNST	_____	= WE	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> VERKLEIDEN	_____	= CH	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> WAHRNEHMUNG	_____	= WE	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> WISSEN (ADEL UND KÖNIGSHÄUSER) *	_____	= IN	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> WISSEN (ARKANES) *	_____	= IN	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> WISSEN (BAUKUNST) *	_____	= IN	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> WISSEN (DIE EBENEN) *	_____	= IN	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEOGRAPHIE) *	_____	= IN	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> WISSEN (GESCHICHTE) *	_____	= IN	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEWÖLBKUNDE) *	_____	= IN	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> WISSEN (LOKALES) *	_____	= IN	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> WISSEN (NATUR) *	_____	= IN	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> WISSEN (RELIGION) *	_____	= IN	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> ZAUBERKUNDE *	_____	= IN	_____ + _____	_____ + _____

KLASSENFERTIGKEITEN \* NUR GEÜBT

SITUATIONSMODIFIKATOREN

\_\_\_\_\_

SPRACHEN

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

